

24. januar 2023

Invitation til 'Topmøde' på landdistriktsområdet torsdag den 30. marts 2023

På baggrund af landdistriktspolitikken har Skanderborg Byråd vedtaget, at der hvert andet år – modsat Landsbykonferencen – arrangeres et 'Topmøde' med dialog mellem Landsbyfællesskabets repræsentanter og Byrådet. Byrådet er repræsenteret ved formænd og næstformænd for Byrådets udvalg.

Landdistriktspolitikken er tværgående, og alle udvalg arbejder med forhold af betydning for landsbyerne. Derfor er der behov for dialogen med landsbyerne om initiativer og indsatser.

Mødet afholdes **torsdag den 30. marts 2023 18.15 - 21.50 i Byrådssalen**. Der indledes med en fælles spisning kl. 18.15. Mødet er af praktiske årsager lagt i forlængelse af generalforsamlingen i Landsbyfællesskabet, som også finder sted på Fælleden.

Denne invitation er sendt ud til kontaktpersonerne for Landsbyfællesskabet, og til mødet kan der deltage op til to repræsentanter for hver landsby. Jf. Kommuneplan21 er kommunen inddelt i distrikter. For hvert distrikt er der en beskrivelse af området og landsbyerne, med tilhørende spørgsmål til forberedelse.

Som det fremgår af programmet, så starter vi med en præsentation på fem minutter fra hvert distrikt. Det betyder, at der lægges op til samarbejde på tværs mellem landsbyerne/kontaktpersonerne i distrikterne inden mødet.

Program for mødet:

Kl. 18.15 - 18.45	Spisning
Kl. 18.50 - 19.00	Velkommen og præsentation af aftenens program
kl. 19.00 - 20.05	En samlet præsentation på 5 min. fra hvert distrikt
Kl. 20.05 - 20.15	Præsentation af workshop
kl. 20.20 - 21.30	Workshop om indsatsområderne <ul style="list-style-type: none">• Udvikling og bosætning• Dialog• Mobilitet• Klima og bæredygtighed
kl. 21.30 – 21.50	Opsamling og det videre arbejde

Er der spørgsmål, er I velkomne til at kontakte Helle Friis på borgerguide@skanderborg.dk
Tilmelding til ovenstående mail senest torsdag den 23. marts 2023

Vi glæder os til at se jer

Med venlig hilsen

Tage Nielsen
Formand for Fritids-, Kultur- og Idrætsudvalget